



## ARM PROTECTOR 02

KÓD: KNEE03

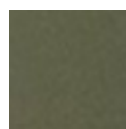
Chrániče ramen a loktů pro naše protiúderové komplety.



Tan



Black



Khaki

## INFO

Chránič předloktí a lokte poskytuje ochranu v oblasti předloktí z vnější a vnitřní strany v oblasti vřetenní a loketní kosti, lokte a zčásti ochranu paže (v její spodní části). Základ chrániče je tvořen anatomicky tvarovaným segmentem (soustava materiálů nehořlavá tkanina/polyuretanová pěna/rašlový úplet), na který jsou našity žebrováním vyztužené plastové chrániče. Protektor umístěný v oblasti loketní kosti (vnější strany předloktí) je pro zvýšení antišokového účinku a eliminace energie způsobené úderem podložen vrstvou antišokového materiálu. Upínací systém, jehož základem je jednoduchost a snadnost při oblékání, poskytuje vysokou variabilitu používání chrániče, kdy v závislosti na potřebách je

možné tento chránič použít či nikoliv.

## VLASTNOSTI

Upínání je řešeno soustavami provlékacích oček a gumových popruhů zakončených suchými zipy. Pro snadnou manipulaci při upínání chrániče bez pomoci jiné osoby je v oblasti loketního chrániče přišita „na pevno“ guma. Při upínání chrániče protáhneme ruku tímto chráničem, ten tak „posadíme“ na ruku a můžeme provést vlastní nastavení a upnutí všech dalších částí chrániče. Nutno použít správný typ chrániče pro levou a pravou paži. Pozor na záměnu.

Chránič předloktí a lokte je po celém obvodu paspulován oděruvzdornou lemovací páskou za účelem zvýšení odolnosti proti oděru.

Chránič předloktí a lokte se vyrábí v několika základních velikostech, které se základem liší v délce plastových chráničů. Fixování do šířky je variabilní a umožňuje upnutí na všechny

Materiály použité na výrobu jsou nealergizující ani jinak nebezpečné.

Protiúderový chránič předloktí a lokte splňuje požadavky na odolnost proti úderům vedených osobou o síle s energií převyšující 140 J.

Použité materiály splňují požadavky na ochranu při napadení hořlavými látkami a brání průniku chemikálií.



**ČSN 395360 ZKOUŠKY  
ODOLNOSTI  
OCHRANNÝCH  
PROSTŘEDKŮ  
TON I  
TON II**